



## KARTA OPISU PRZEDMIOTU - SYLABUS

Nazwa przedmiotu

Projektowanie stron www

---

### Przedmiot

Kierunek studiów

Inżynieria Zarządzania

Studia w zakresie (specjalność)

Poziom studiów

pierwszego stopnia

Forma studiów

niestacjonarne

Rok/semestr

3/6

Profil studiów

ogólnoakademicki

Język oferowanego przedmiotu

polski

Wymagalność

obieralny

---

### Liczba godzin

Wykład

8

Ćwiczenia

10

Laboratoria

Projekty/seminaria

Inne (np. online)

### Liczba punktów ECTS

2

---

### Wykładowcy

Odpowiedzialny za przedmiot/wykładowca:

dr inż. Michał Trziszka

email: [michal.trziszka@put.poznan.pl](mailto:michal.trziszka@put.poznan.pl)

Wydział Inżynierii Zarządzania

Instytut Zarządzania i Systemów Informacyjnych

Zakład Systemów Zarządzania

ul. Jacka Rychlewskiego 2, 60-965 Poznań

Odpowiedzialny za przedmiot/wykładowca:



### **Wymagania wstępne**

Student rozpoczynający ten przedmiot powinien posiadać podstawową wiedzę korzystania z komputera oraz przeglądarki komputerowej. Powinien również posiadać umiejętność pozyskiwania informacji ze wskazanych źródeł oraz mieć gotowość do podjęcia współpracy w ramach zespołu.

### **Cel przedmiotu**

Celem wykładów jest dostarczenie wiedzy potrzebnej do samodzielnego projektowania serwisów internetowych. Celem ćwiczeń jest zaprojektowanie oraz zbudowanie prostego serwisu internetowego.

### **Przedmiotowe efekty uczenia się**

Wiedza

Student:

1. zna metody i narzędzia zbierania danych, ich przetwarzania oraz selekcji i dystrybucji informacji
2. ma podstawową wiedzę o cyklu życia systemów społeczno-technicznych
3. ma podstawową wiedzę o cyklu życia produktów przemysłowych

Umiejętności

Student:

1. potrafi planować i przeprowadzać eksperymenty, w tym pomiary i symulacje komputerowe, interpretować uzyskane wyniki i wyciągać wnioski
2. potrafi - przy formułowaniu i rozwiązywaniu zadań inżynierskich — dostrzegać ich aspekty systemowe, społeczno-techniczne, organizacyjne i ekonomiczne i pozatechniczne
3. potrafi dokonać wstępnej analizy ekonomicznej podejmowanych działań inżynierskich

Kompetencje społeczne

Student:

1. ma świadomość, że kreowanie produktów zaspokajających potrzeby użytkowników wymaga podejścia systemowego z uwzględnieniem zagadnień technicznych, ekonomicznych, marketingowych, prawnych, organizacyjnych i finansowych
2. potrafi przygotować i realizować przedsięwzięcia biznesowe

### **Metody weryfikacji efektów uczenia się i kryteria oceny**

Efekty uczenia się przedstawione wyżej weryfikowane są w następujący sposób:

Wiedza nabyta w ramach wykładu jest weryfikowana przez 1 kolokwium na ostatnim wykładzie.

Kolokwium składa się 10-15 pytań (testowych i otwartych), różnie punktowanych. Próg zaliczeniowy: 50% punktów. Ocena podsumowująca z wykładu jest oceną z kolokwium. Zagadnienia zaliczeniowe, na podstawie których opracowywane są pytania zostaną przesłane studentom drogą mailową z wykorzystaniem systemu uczelnianej poczty elektronicznej.



Umiejętności nabyte w ramach zajęć laboratoryjnych weryfikowane są na podstawie dwóch ocen formujących: z kolokwium zaliczeniowego, składającego się z 5-7 zadań różnie punktowanych w zależności od stopnia ich trudności, którego próg zaliczeniowy wynosi 50% punktów oraz oceny z opracowanego projektu przykładowej strony internetowej. Ocena podsumowująca z laboratorium wystawiana jest na podstawie średniej ocen formujących.

## **Treści programowe**

Wykład:

1. Wstęp do stron internetowych
2. Technologie internetowe przy tworzeniu oprogramowania
3. Podstawy języka HTML5: struktura dokumentu, użycie znaczników i atrybutów, operacje na tekście.
4. Język HTML5 c.d.: linki, tabele, formularze na stronie WWW
5. Kaskadowe Arkusze Stylów CSS - wprowadzenie do stylów CSS oraz ich wykorzystanie na stronie internetowej.
6. Bootstrap - opis oraz prezentacja framework.
7. Serwery internetowe - połączenie z FTP/SCP.
8. Wordpress - instalacja, konfiguracja oraz tworzenie stron www w oparciu o system zarządzania treścią.

Ćwiczenia:

1. Podstawy języka HTML5: struktura dokumentu, użycie znaczników i atrybutów, operacje na tekście.
2. Język HTML5 c.d.: linki, tabele, formularze na stronie WWW
3. Kaskadowe Arkusze Stylów CSS - wprowadzenie do stylów CSS oraz ich wykorzystanie na stronie internetowej.
4. Bootstrap - opis oraz prezentacja framework.
5. Serwery internetowe - połączenie z FTP/SCP.
6. Wordpress - instalacja, konfiguracja oraz tworzenie stron www w oparciu o system zarządzania treścią.

## **Metody dydaktyczne**



1. Wykład: prezentacja multimedialna, ilustrowana przykładami podawanymi na tablicy.
2. Ćwiczenia laboratoryjne: prezentacja multimedialna prezentacja ilustrowana przykładami podawanymi na tablicy oraz wykonanie zadań podanych przez prowadzącego - ćwiczenia praktyczne.

### Literatura

Podstawowa

Ćwiczenia praktyczne HTML5, Danowski Bartosz, Wydawnictwo Helion, 2012

Bootstrap w 24 godziny, Kyrnin Jennifer, Wydawnictwo Helion, 2016

Uzupełniająca

Bootstrap. Praktyczne projekty, Kortas Michał, Wydawnictwo Helion, 2016

### Bilans nakładu pracy przeciętnego studenta

	Godzin	ECTS
Łączny nakład pracy	50	2,0
Zajęcia wymagające bezpośredniego kontaktu z nauczycielem	18 ( 8 W, 10 Ć )	0,5
Praca własna studenta (studia literaturowe, przygotowanie do zajęć laboratoryjnych/ćwiczeń, przygotowanie do kolokwiiw/egzaminu, wykonanie projektu) <sup>1</sup>	32	1,5

<sup>1</sup> niepotrzebne skreślić lub dopisać inne czynności